

INF111 – Connexion à Turing

Lucas Pastor

1 Linux/Unix

Pour se connecter à Turing depuis Linux/Unix, ouvrir un terminal (application **Terminal**) puis rentrez la commande suivante où `login_ujf` est votre login suivi de `_ujf`.

```
1 ssh -Y login_ujf@turing.e.ujf-grenoble.fr
```

2 Mac OS

Pour se connecter à Turing depuis Mac OS. Si la commande `ssh` ne fonctionne pas directement ou si vous n'arrivez pas à ouvrir nedit, installez **XQuartz** (<http://xquartz.macosforge.org/landing/>). Ouvrez l'application **Terminal** puis rentrez la commande suivante où `login_ujf` est votre login suivi de `_ujf`.

```
1 ssh -Y login_ujf@turing.e.ujf-grenoble.fr
```

3 Windows

Pour se connecter à Turing depuis Windows. Téléchargez et installez la version *Home Edition* de **MobaXterm** (<http://mobaxterm.mobatek.net/download.html>). Puis suivez les instructions ci-dessous.

1. démarrez **MobaXterm**
2. cliquez sur l'icône **Session** en haut à gauche
3. une fenêtre s'ouvre, cliquez sur l'icône **SSH** en haut à gauche
4. remplissez les champs **remote host** avec **turing.e.ujf-grenoble.fr**
5. cochez **specify username** et remplissez le champ avec votre login suivi de `_ujf`
6. vérifiez que le port est à **22**
7. cliquez sur ok