

INF111 – TP1

Lucas Pastor

1 Exercice 5.1.1

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main(int argc, char *argv[])
4 {
5     int degF;
6     double degC;
7
8     printf("Donnez une température en degrés fahrenheit : ");
9     scanf("%d", &degF);
10
11     /* Conversion. */
12     degC = (5.0/9)*(degF - 32);
13
14     /* Affichage. */
15     printf("Cette température équivaut à %0.1f degrés celsius.\n", degC);
16
17     return 0;
18 }
```

2 Exercice 5.1.2

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main(int argc, char *argv[])
4 {
5     int valeur;
6
7     int divJours = 86400;
8     int divHeures = 3600;
9     int divMinutes = 60;
10
11
12     /* Prise des données de l'utilisateur. */
13     printf("Donnez une durée en secondes : ");
14     scanf("%d", &valeur);
15
16     /* On prend le nombre de jours. */
17     int nbJours = valeur / divJours;
18
19     /* Puis on récupère les secondes restantes. */
20     valeur = valeur % divJours;
21
22     /* Même chose pour les heures. */
23     int nbHeures = valeur / divHeures;
24     valeur = valeur % divHeures;
25
26     /* Même chose pour les minutes. */
27     int nbMinutes = valeur / divMinutes;
28     valeur = valeur % divMinutes;
29
30     /* Les secondes sont simplement ce qu'il reste à la fin. */
31     int nbSecondes = valeur;
32 }
```

```

33  /* Affichage du résultat. */
34  printf("Il y a :\n");
35  printf("%d jours\n", nbJours);
36  printf("%d heures\n", nbHeures);
37  printf("%d minutes\n", nbMinutes);
38  printf("%d secondes\n", nbSecondes);
39
40  return 0;
41 }

```

3 Exercice 5.1.3

```

1  #include <stdio.h>
2
3  int main(int argc, char *argv[])
4  {
5      /* Les variables des 3 entiers. */
6      int x, y, z;
7      int s;
8
9      /* On prend les données de l'utilisateur. */
10     printf("Entrez trois valeurs:\n");
11     scanf("%d", &x);
12     scanf("%d", &y);
13     scanf("%d", &z);
14
15     /* Si x est plus grand que z, on les échange. */
16     if (z < x)
17     {
18         s = x;
19         x = z;
20         z = s;
21     }
22
23     /* Si x est plus grand que y, on les échange. */
24     if (y < x)
25     {
26         s = x;
27         x = y;
28         y = s;
29     }
30
31     /*
32      A partir de là, on sait que x est le plus petit de tous.
33      Reste à comparer y et z.
34      Si y est plus grand que z, on les échange.
35     */
36
37     if (z < y)
38     {
39         s = y;
40         y = z;
41         z = s;
42     }
43
44     printf("%d <= %d <= %d.\n", x, y, z);
45
46
47     return 0;
48 }

```